



キーワードを入力..



+plus

織研新聞電子版

織研アーカイブ

マイページ

会社概要

購読案内

サポート

2019年06月05日 (水) ▾

カテゴリー ▾

ホーム > 織研新聞電子版 > 2019年6月5日付 (20190号)

大阪eスポーツ研究会 発足記念セミナーを開催 プロゲーマーのエキシビションマッチも

2019年06月05日更新

この記事を保存

ツイート

B!ブックマーク 0

シェア 0



プロゲーマーによるエキシビション
マッチが実施された

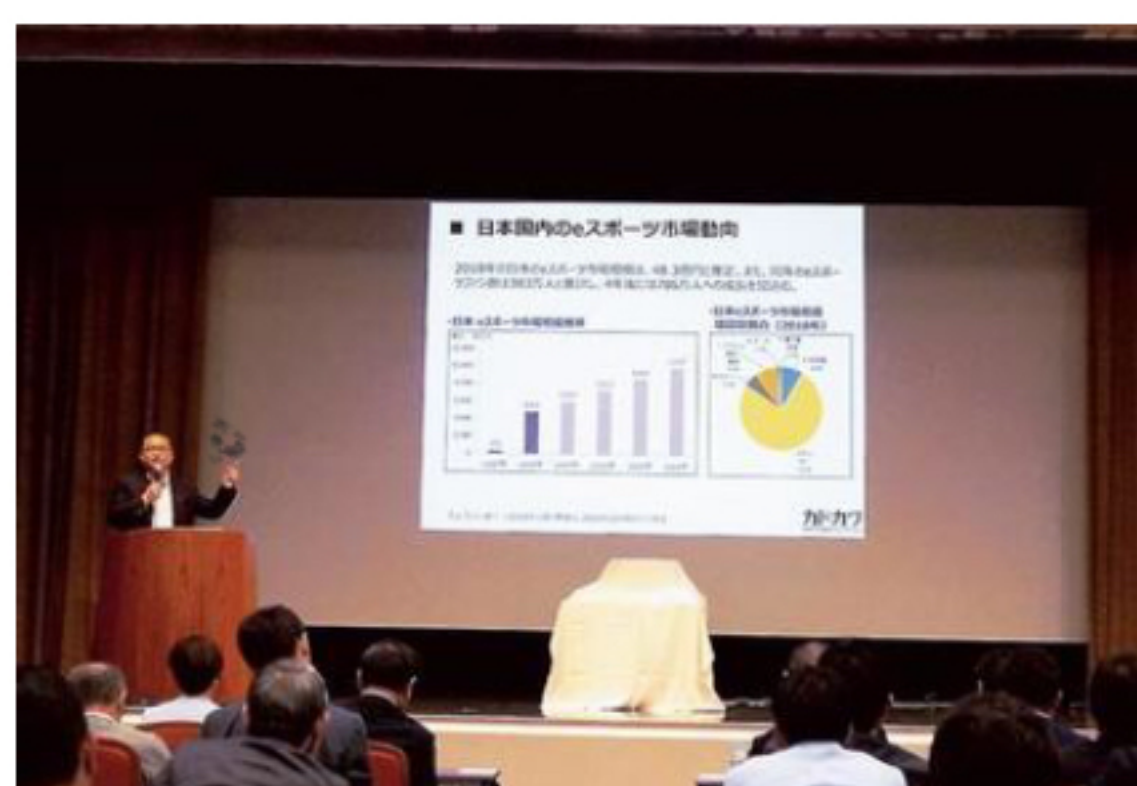
スポーツ専門店のスポーツタカハシ（大阪市）と地域計画建築研究所が共同で発足させた大阪eスポーツ研究会は5月31日、大阪市中央区の大阪商工会議所国際会議ホールで、「eスポーツリテラシーセミナー」を開催した。スポーツタカハシの高橋勝彦社長は「25年の大阪・関西万博を控え、大阪では食とeスポーツが世界から人を呼ぶコンテンツになる」と期待する。

プロゲーマーによるエキシビションマッチが実施された。その後、専門学会や街の代表者によるパネルディスカッションも行われた。

セミナーは同研究会の発足を記念したもので、日本eスポーツ連合（JeSU）の浜村弘一副会長が、急成長する世界のeスポーツ市場と日本の現状・可能性について基調講演した。次いで、プロゲーマーによ



大阪eスポーツ研究会の発足を記念



基調講演は日本eスポーツ連合の浜
村弘一副会長